

Schoolvoetbal toernooi SV Gramsbergen



Datum: 17-05-2024

Aanvang: 13:00

Start eerste wedstrijden: 13:30

Spelregels:

WEDSTRIJDVORM

8 TEGEN 8

SEIZOEN 2023 / 2024 – GROEP 7 EN 8

Aantal spelers	Leeftijd	Veldafmeting	Doelformaat
8 tegen 8	Teams uit groep 7 en 8 <small>Volgen onderwijs op dezelfde school en zijn geboren op of na 1 oktober 2011.</small>	64m x 42,5m	Pupillendoel (5m x 2m)
Balformaat	Keeper	Strafschop	Wisselen
Maat 5, 320 gram.	Ja	9 meter	Doorwisselen is toegestaan <small>Per wedstrijd mogen totaal 11 spelers actief meedoen, dus maximaal 3 wisselers per wedstrijd.</small>
Rol coach	Rol ouders	Rol pupillenschiedrechter	Voor en na wedstrijd
Positief coachen langs zijlijn	Positief aanmoedigen (achter boarding/ afrastering) langs zijlijn	Beweegt zich tussen spelers en fluit indien noodzakelijk	Spelers begroeten elkaar voor de wedstrijd met een 'boks'
Gemengd spelen		Niet wisselen van team	
Jongens en meiden mogen in hetzelfde schoolteam spelen. Gemengde teams spelen mee in de toernooien van schoolteams welke geheel uit jongens bestaan.		Wanneer een school zich heeft ingeschreven met meer dan één team, mogen spelers niet worden overgeheveld van de ene naar de andere ploeg. Dat is evenmin toegestaan wanneer de andere teams van de school zijn uitgeschakeld.	

SPELREGELS

Aftrap: De aftrap wordt genomen door één van de teams in het midden van het veld. Beide teams starten vanaf eigen helft. Bij de aftrap mag er direct op doel geschoten (en gescoord) worden.

Terugspeelbal: Een terugspeelbal (gespeeld via een voet) mag niet door de keeper worden opgepakt. Wanneer dit wel gedaan wordt, legt de pupillenschiedrechter uit dat dit niet is toegestaan. Bij herhaling van de overtreding volgt een indirecte vrije trap op negen meter afstand van de achterlijn. Een terugspeelbal die niet via de voet gaat (schoen, knie, bovenlichaam en hoofd) mag wel worden opgepakt.

Achterbal: De achterbal wordt vanaf de grond genomen binnen het keepersgebied door de bal te dribbelen, in te passen of in te schieten. De achterbal kan zowel door de keeper als door een veldspeler worden genomen. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand.

Hoekschop: Hoekschoppen worden vanaf de hoekpunten van het speelveld genomen door de bal in te dribbelen, in te passen of in te schieten. In alle gevallen kan er direct gescoord worden door de speler die de hoekschop neemt. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand.

Doelpunt: Na een doelpunt vindt er een aftrap plaats door het team dat een tegendoelpunt heeft gekregen. Beide teams starten vanaf eigen helft.

Uitbal: Bij een uitbal wordt het spel hervat door in te dribbelen, Passen en/of schieten is niet toegestaan. De tegenstander staat altijd op minimaal 5 meter afstand. Nadat de bal is ingedribbeld kan er worden gescoord door de speler die indribbelt.

Keepersgebied: Markeer het keepersgebied door – ter hoogte van de zijkant van de 16 meter – twee pionnen met een afwijkende kleur te plaatsen. Het keepersgebied geeft aan tot waar de keeper de bal in de handen mag hebben en tot waar de achterbal genomen mag worden.

Buitenspel: De buitenspelregel is niet van toepassing.

Pupillenschiedrechter: De wedstrijd staat onder leiding van een pupillenschiedrechter van minimaal 12 jaar. Hij / zij beweegt zich tussen de spelers, fluit wanneer noodzakelijk en legt de spelregels uit.

Balmaat: Er wordt gespeeld met balmaat 5 van 320 gram.

Voor en na wedstrijd: De coach zorgt dat spelers voor en na de wedstrijd contact maken met de tegenstander en pupillenschiedrechter. Bijvoorbeeld door het geven van een 'boks' met de tegenstander.

Strafschop (9 meter): Tijdens de wedstrijd wordt een strafschop alleen gegeven bij het ont nemen van een duidelijke scoringskans binnen het keepersgebied.

Dispensatie: Er mogen 2 kinderen mee doen per team die maximaal 1 jaar ouder zijn (z.g.n. 'zittenbijlvers', deze zijn geboren op of na 1 oktober 2010).

Ongerechtigde spelers: Komt een team met ongerechtigde spelers uit, dan wordt de wedstrijd ongediend verklaard en heeft de tegenpartij met 3-0 gewonnen. Ongerechtigde spelers zijn spelers die:

- Niet op de basisschool zitten welke het team vertegenwoordigt.
- Niet tot de groepen behoren welke het team vertegenwoordigt.
- Niet op de spelersopgave staan die vooraf bij de organisatie ingediend is.

Samenvoegen scholen: In overleg met de lokale organisatie kunnen maximaal 2 scholen samengevoegd worden om één schoolvoetbalteam te vormen.

Kleding: De spelers van een team dragen sportkleding. Zij beschikken ook over een reserveshirt met een afwijkende kleur.

Obstakelvrije ruimte: Op iedere helft moet een obstakelvrije ruimte van 2 meter gehanteerd worden. (totaal dus 4 meter) Hou deze ruimte vrij van materialen, reservespelers, staf of ouders voor een zo veilig mogelijke speelomgeving.

4 meter, obstakelvrije ruimte: Hou 4 meter obstakelvrije ruimte tussen 2 speelvelden in, vrij van materialen, ouders, staf of wisselerspelers.

Vrije bal: Een vrije bal is altijd direct en mag genomen worden door de bal in te dribbelen, in te passen, of te schieten. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand.

Overtreding / scoringskans: Bij een overtreding wordt een vrije bal door de tegenpartij genomen. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand. Bij het ont nemen van een duidelijke scoringskans binnen het keepersgebied krijgt de aanvallende partij een strafschoep.

Afstand: De tegenstander staat minimaal op 5 meter afstand bij elke spelhervatting.

Gelijke stand in de poule: Wanneer twee of meer ploegen gelijk in punten zijn geëindigd in hun poule, bieden de volgende criteria – in de hier onderstaande volgorde – uitkomst:

- Het doelsaldo
- Het aantal doelpunten voor

 Is dat beiden ook gelijk, dan zijn er 2 verschillende scenario's:

- Bij 2 gelijk geëindigde teams (na bovenstaande criteria): het nemen van 3 strafschoppen per team op de keeper van het andere team. Is het daarna nog gelijk, worden er om en om strafschoppen genomen totdat er een winnaar is.
- Bij 3 of meer gelijk geëindigde teams (na bovenstaande criteria): het nemen van 3 strafschoppen per team op een neutrale keeper (een keeper die niet tot deze teams behoort). Is het daarna nog gelijk, worden er om en om strafschoppen genomen totdat er een winnaar is.

Gelijke stand: Staat na een kruisfinale of de finale een gelijke stand op het bord, dan volgt een strafschoppenserie zoals eerder omschreven.

Straftijdregeling: Er is een strafijdregeling 5 minuten van toepassing.

Uit het veld gestuurd: Een speler die door de scheidsrechter uit het veld wordt gestuurd, mag niet meedoen aan de volgende wedstrijd.

Spelerslijst: Voor het begin van elke toernooi geeft een vertegenwoordiger van de school aan het wedstrijdschiedrechter een lijst met daarop vermeld: voor- en achternaam, geboortedatum, geslacht en wal of geen lid van een voetbalvereniging van de deelnemers. De spelerslijst dient ondertekend te worden door het schoolhoofd. Deze spelerslijst is ook van toepassing tijdens de districtsfinales, en de landelijke finale. Er mogen dan geen spelers meer aan worden toegevoegd. Er is geen maximum aan het aantal spelers per team, echter per wedstrijd mogen maximaal 11 spelers actief meedoen.

Niet aanwezig: Is een team niet op het veld aanwezig wanneer de wedstrijd moet beginnen, dan heeft de tegenpartij met 3-0 gewonnen.

Leiding: De deelnemende scholen zorgen in de toernooien per deelnemend team voor de aanwezigheid van minimaal één begeleider(st)er.

Ga voor meer informatie naar: www.knkvb.nl/schoolvoetbal

Veld indeling:



Kleedkamer indeling:

Kleedkamer:	Team/school:
A	Akker Jongens
B	Fontein Jongens
C	Kwinkslag Jongens
D	De Bron Jongens
E	Eiber/Prinses Irene Jongens
F	Regenboog/ Opstap/ Spreng-EL Jongens
G	Akker/ Spreng-EL Meisjes
H	Kwinkslag Meisjes
I	Bron Meisjes
J	Eiber/ Ravelijn/ Prinses Irene Meisjes
K	Fontein/ Opstap Meisjes
L	Regenboog Meisjes

Speelschema: Deze staat in de link of scan daarvoor de QR code.

Link tournify:

www.tournify.nl/live/schoolvoetbalgramsbergen

QR Code:

